



TEERVOET HANDBOEK

Dit boekje is van :

.....

Dit boekje

Dit boekje is een aanvulling voor het teervoet proevenboekje maar kan het zeker niet vervangen.

Hier in worden de belangrijkste delen nog eens extra uitgelegd. Als er dingen zijn die nog steeds niet duidelijk zijn moet je zeker naar je leiding gaan met je vragen.

Dit toont hun dat je geïnteresseerd bent in het hele scouts gebeuren.

Dit is de 2^{de} versie gemaakt in 2014.

Teervoet

Het halen van je teervoet is een belangrijke stap in je scouts carrière. Het is een bewijs dat je over de nodige basis beschikt om een meerwaarde te zijn voor de groep.

Na het behalen van je teervoet kan je basiskennis uitbreiden door badges te behalen en later te werken naar je 2^e klas teervoet.

Inhoud

Dit boekje.....	2	Een splinter.....	28
Teervoet.....	2	Brandwonden.....	29
Baden Powell.....	4	Insectensteken.....	30
De wet.....	5	Bijensteek.....	30
De belofte.....	6	Wespensteek.....	31
De scoutsgroet.....	6	Extra.....	32
De scoutshand.....	7	Vuur maken.....	32
Het FOS-logo.....	7	Pionieren.....	34
Ons motto.....	8	Knopen.....	34
Het hemd en de tekens.....	8	Achtsteek.....	34
Structuur.....	10	Platte Knoop.....	34
Structuur bij ons.....	11	Timmersteek.....	35
Fluitsignalen.....	12	Mastworp.....	35
Natuur.....	14	Lengte maten.....	36
Bomen.....	14	Sjorren.....	37
De beuk.....	15	De tent.....	38
De berk.....	16	Opzetten.....	38
De eik.....	17	Piketten in slaan.....	39
De tamme kastanje.....	18	Opplooiën.....	39
De wilde kastanje.....	19	Scherp materiaal!.....	40
De populier.....	20	Methode.....	40
De den.....	21	Bijl.....	40
De lariks.....	22	Klieven.....	41
De spar.....	23	Zaag.....	42
Planten.....	24	Gebruik van je zakmes.....	42
Gras.....	24	Kaart gebruik.....	43
Mos.....	25	De legende.....	43
Berenklaauw.....	25	De schaal.....	43
EHBO.....	26	De hoogtelijnen.....	44
Melden van een ongeval.....	26	De coördinaten.....	44
Een wonde verzorgen.....	26	Het Noorden.....	44
Wat je bij elk type wonde moet doen.....	27	Het kompas.....	45
Eenvoudige wonden.....	27	De windroos.....	46
Een voetblaar.....	28	Op hike.....	46
Als de blaar nog gesloten is.....	28	Sporen.....	47
De blaar is open.....	28	Bronvermelding.....	48
		Dankwoord.....	48

Baden Powell

Het verhaal van scouting begon allemaal bij een man genaamd **Robert (Stephenson Smyth) Baden-Powell**. Hij werd geboren op **22 februari 1857** in Londen (**Verenigd Koninkrijk**).

Op **1 augustus 1908** organiseerde hij een **eerste kamp** op **Brownsea island**. Daar speelde hij met jongeren verschillende spelen die gebaseerd waren op zijn ervaring als **militair**.

Scouting for Boys is het eerste **boek** dat gaat over scouting. Het boek werd in **1908** geschreven door Robert Baden-Powell. Het is gebaseerd zijn eigen ervaringen tijdens de Tweede Boerenoorlog en zijn kamp op Brownsea Island.

Door dit boek begonnen mannen en jongens zelf scoutsgroepen op te richten.

In **1910** richtten zijn zus en vrouw de scouts groep **voor meisjes** op: Girl Guides

Ook in **1910** ontstond de eerste **Belgische scouts** (voor jongens): Boy Scouts België (BSB)

BP bracht zijn laatste jaren tot **1941** door in **Kenia** en ligt daar nu begraven aan de voet van mount Kenia. Op zijn graf staat het symbool voor einde spoor.

De wet

Tijdens de vlaggenroet en tijdens de officiële momenten bij het kampvuur gebruiken we een paar zeer oude tradities waarvan men zeer goed de betekenis moet kennen. Dit zijn dingen die over heel de wereld worden gedaan onder scouts groepen.

Het belangrijkste daarvan is de wet.

Deze moet je kennen maar ook na leven!

Hij is makkelijk te onthouden door een ezelsbruggetje “EEN VVG NHIZ” je kan je voor stellen dat dat het “een VG niest” moet voorstellen maar dan al niezend gezegd. Elk van de 10 letters is dan de eerste letter van het belangrijkste woordje.

Een gids/scout is **e**erlijk

Een gids/scout **e**erbiedigt de overtuiging van de anderen

Een gids/scout maakt zich **n**uttig

Een gids/scout is een **v**riend van allen

Een gids/scout is **v**riendelijk en hoffelijk

Een gids/scout kan **g**ehoorzamen

Een gids/scout staat open voor de **n**atuur en is milieubewust

Een gids/scout **h**oudt vol

Een gids/scout is **i**jverig

Een gids/scout is **z**elfbewust, heeft eerbied voor zichzelf en voor de anderen

De wet in volgorde kennen is niet verplicht maar wel handig.

OPGELET! Een gids is een meisje en een scout is een jongen. Gebruik dus het juiste woordje als je de wet opzegt.

De belofte

Deze 3 regeltjes zeg je normaal maar 1keer op maar het zijn de 3 basis regels van alles wat je hier op de scouts doet.

**Ik belof te trachten goed samen te werken in onze groep;
te leven naar de scouts- en gidsenwet;
anderen te helpen waar ik kan.**

De scoutsgroet

Deze groet steken we telkens op als iemand de wet opzegt na het commando van de eenheidsleiding "om te groeten, groet".

Dit heeft een symbolische betekenis.

De 3 gestrekte vingers staan symbool voor de **3 regels van de belofte**.

De duim die over de pink ligt betekent dat wij als scouts er voor zorgen dat de **grotere de kleinere beschermen**.



De scoutshand

Dit is handjes schudden op z'n scouts'. We gebruiken onze linkerhand in plaats van de rechterhand zoals je buiten de scouts zou doen. Dit doen we aangezien de scouts uit het leger is ontstaan en wapen altijd met de rechter hand werden vastgehouden. Ook verschillend is dat we onze pink afzonderen van de andere 3 vingers om een intiemere en geheime handschudding te hebben.

Vraag aan je leiding om te oefenen als je de tekening niet duidelijk vindt.



Het FOS-logo

Het logo bestaat uit 3 delen:



De puntige lijnen: dit is een **lelie**, het teken van de scouts, de **jongens**

De ronde lijnen: dit is een **klaverblad**, het teken van de gidsen, de **meisjes**.

De naam van onze organisatie: **FOS Open Scouting**.

Let op de hoofdletter van de naam.

Ons motto

Alle scouts en gidsen hebben het zelfde motto dat ondermeer wordt gebruikt tijdens de vlaggenroet. Internationaal is dit “Be Prepared”; vertaald naar het Nederlands werd dat “**Steeds Bereid**”

Maar wat betekent dat u eigenlijk?

Als scout/gids ben je altijd bereid (= klaar) om anderen te helpen. Je doet alles om het leven voor iedereen beter te maken, als je een probleem ziet loop je er niet zomaar voorbij.

Het hemd en de tekens

Het is belangrijk dat je je hemd deftig houdt! Het is je uniform zoals een verpleegster, brandweerman of militair zou dragen. Het is niet de bedoeling dat je het aandoet tijdens spelletjes maar enkel tijdens de officiële momenten zoals de vlaggenroet en het kampvuur of kerstfeestje.

Zorg dat je enkel op je hemd hebt hangen wat er moet hangen! Armbandjes en sleutelhangers horen niet aan je hemd! Oude badges zoals welpenbadges en oude jaarthema’s horen niet op je hemd maar bewaar ze zeker op bv een pull of dekentje.

Dit hoort wel op je hemd:

1. Het kenteken van FOS Open Scouting
 2. Het provinciebandje (voor ons Vlaams-Brabant)
 - 3. Het eenheidskenteken (voor ons het oranje De Hinde teken)**
 4. Het jaarkenteken (verandert elk jaar of elke 2 jaar)
-

5. Het beloftekenteken (dit zijn de handjes die je er pas mag opzetten na je belofte. Veel mensen plooiën deze onder het FOS teken tot hun belofte)

6. Je Teervoet (als je hem hebt gehaald)

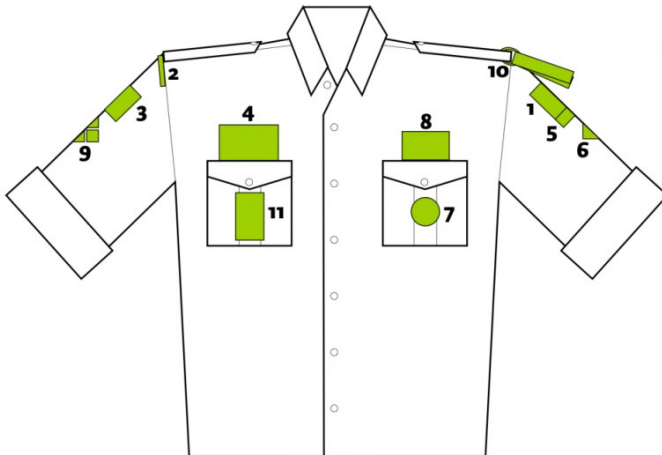
7. Het kenteken Wereldbureau (WOSM voor de jongens of WAGGGS voor de meisjes)

8. Het kenteken België

9. Je behaalde badges (mag je pas aanbrengen nadat je je teervoet hebt verdiend)

10. De patrouillelinten

11. Speciaal kenteken scoutsevenement indien je naar eentje bent geweest.



Structuur

Onze eenheid is deel van de vereniging die FOS Open scouting heet. Binnen FOS houden verschillende vrijwilligers zich bezig met het geven van cursussen, producten maken en ondersteuning van de verschillende eenheden.

Maar er zijn nog veel andere soorten verenigingen.

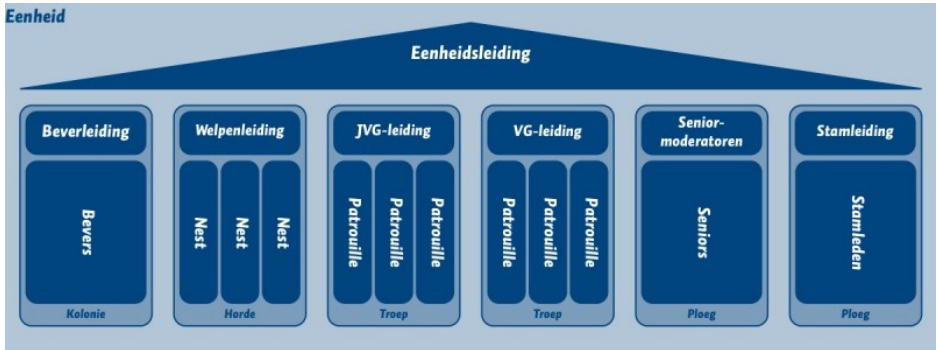
Internationaal zijn er WOSM en WAGGS, dit zijn de verzameling van alle jongens en meisjes die op de scouts zitten.

Nationaal zijn er nog andere scoutsen zoals de SGV (Scouts en Gidsen Vlaanderen). In Wallonië zijn er nog 3; SGP (Scouts et Guides Puralistes) en Les Scouts et GCB (Guides Catholiques de Belgique).

Maar ook onze collega's van de KLJ, KSJ, Chiro, het Jeugd Rodekruis en anderen houden zich bezig met kinderen te amuseren en bij te leren, elk op hun manier.

Structuur bij ons

Deze tekening geeft weer hoe de structuur in onze eenheid is.



Elke leeftijdsgroep noemen we een tak.

Elke tak heeft een takleiding, deze persoon moet zorgen dat alles perfect in orde is in de tak. De andere leiding, de assistenten helpen hem of haar hiermee.

! opgelet: Seniors hebben geen leiding maar moderators!

Verantwoordelijk voor heel de eenheid is de eenheidsleiding (Bij ons is dit) met de hulp van zijn/haar assistenten.

Bij de welpen heeft elk nest een nestleider en een assistent nestleider. Net zoals bij de patrouilles van de JVG's en de VG's: daar is er een patrouilleleider en een assistent.

Fluitsignalen

Aandacht:

- 1 lange fluit Je let op!

Verzamelen

---- 4x lange fluit Je stopt met wat je doet en verzamelt!

Bevoorrading (Fourage)

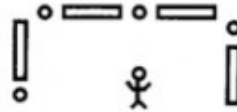
°° _ ° 2x kort, 1x lang, 1x kort Je bak met eten staat klaar of het eten wordt opgediend.

SOS

°°° --- °°° 3x kort, 3x lang, 3x kort Dringende hulp, bijzonder gevaar,..

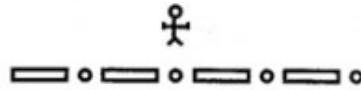
Formaties

Hoefijzerformatie



bovenarmen zijwaarts, onderarmen vooruit

Lijnformatie



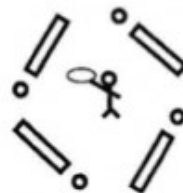
beide armen zijwaarts gestrekt

Estafetteformatie



beide armen vooruit gestrekt

Cirkelformatie



rechterhand draait in een cirkel boven het hoofd

Indiaans gelid



rechterarm voorwaarts gestrekt

Natuur

Bomen

Het is belangrijk de belangrijkste boomsoorten in je buurt te kennen. Onderanderen om veilig vuur te kunnen maken.

We kunnen de soorten hout eenvoudig opdelen:

1) Loofhout

a. Hardhout

(bijvoorbeeld Kastanje, Eik, Beuk, Es,...)

Deze geven **veel warmte** en branden lang met mooie vlammen

Hier hou je het vuur mee aan

b. Zachthout

(bijvoorbeeld: Berk, Populier, Els,...)

Deze branden sneller op.

Hier steek je goed je vuur mee aan.

2) Naaldhout

Deze branden **snel op** en gaan **makkelijk aan**.

Ook deze zijn ideaal om je vuur mee aan te steken

De beuk



De beuk heeft een zeer simpele vorm met een gave rand.

Deze boom heeft typerende beuken nootjes.

Vaak wordt deze boom als haag gebruikt.

Dit is **hardhout**. Het hout brand zelfs goed als het nog nat is.

De berk



De blaadjes van een berk zijn net dikke druppels. Ze hebben een gekartelde rand.

Deze boom heeft korte tot lange staartjes van zaadjes als vruchtjes.

Deze bomen hebben vaak een typerende witte schors.

Dit is **zacht hout**.

De eik



De blaadjes van deze boom zijn allemaal golfjes.

De typische eikeltjes zijn de vruchtjes van deze boom

Er bestaat een zomereik en de wintereik. 98% van de eiken zijn zomer eiken. Bij de wintereik zitten de nootjes dichter bij elkaar.

Dit is **zacht hout**.

De tamme kastanje



De bladeren van deze boom zijn als veren. Hun rand is getand.

De vruchtjes van deze boom zijn eetbaar. Ze zitten in een bolster met veel stekels.

Er bestaat ook een wilde kastanjeboom, (volgende pagina).

Dit is **hardhout**. Gebruik het **enkel als het volledig droog is**.

De wilde kastanje



De bladeren zitten in een groepje aan elkaar vast met 1 steeltje, een beetje zoals een hand.

Deze kastanjes zijn niet eetbaar. Deze bolster heeft maar een paar stekels.

Deze boom noemen ze soms ook de paardenkastanje.

Dit is **hardhout**. Gebruik het **enkel als het volledig droog is**.

De populier

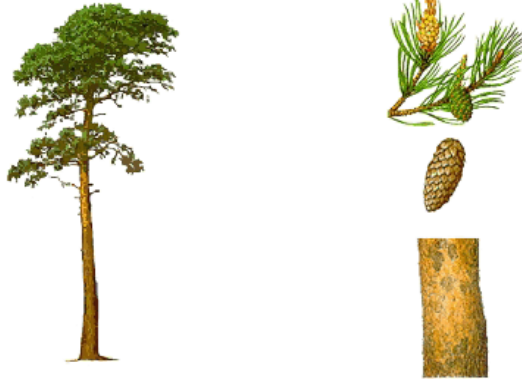


De blaadjes van deze boom lijken op die van een berk maar ze zijn veel groter.

Hij heeft ook staartjes als de berk maar ze zijn veel pluiziger.

Dit hout kan je beter **niet gebruiken** om vuur te maken. Het brandt niet snel en als het brandt stinkt het enorm!

De den



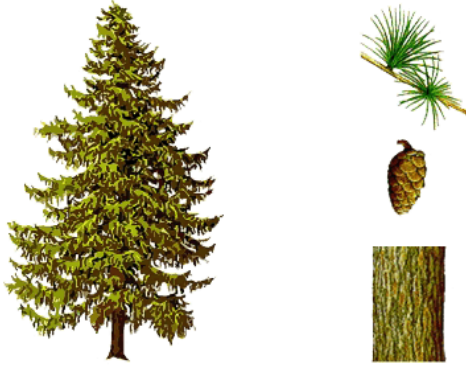
De naaldjes van deze boom liggen ver van elkaar per 2.

Dennenappels zijn de vruchten van deze boom.

Dit is niet de boom die je in huis haalt bij kerst, hoewel het liedje “O dennenboom” zegt van wel.

Dit is een **naaldboom**. Gebruik vooral de **dennenappels en twijgjes** om vuur aan te maken.

De lariks



De naaldjes van deze boom zitten in groepjes op de takken.

De dennenappel-achtige vruchtjes zijn kleiner dan de echte dennenappels.

Ook dit is een naaldboom maar deze boom mag je **niet gebruiken** om vuur te maken! Hij maakt gevaarlijke vonken.

De spar



De naaldjes van de spar zijn klein en zijn over heel de tak verspreid.

De dennenappel-achtige vruchtjes zijn veel langer dan de gewone dennenappel.

Dit is wel de boom die je bij kerst in huis haalt.

‘Ooo... Sparreboom?’

Dit is **naaldhout**

Planten

Gras



Gras is niet enkel wat je tegenkomt in je tuin. Het komt in verschillende soorten. Ook graan, gerst en zelfs rijst en mais zijn grassoorten.

Gras heeft ook zoals elk natuurelement in de natuur zaden om zich voort te planten. De uitstekende sprietjes die een beetje op graan lijken zijn geen onkruid maar de zaden (zie foto) van dat type gras dat er in je tuin ligt.

Mos



Er is een groot verschil tussen gras en mos. Mos is kleiner en veel zachter. Als je het zou uittrekken, zou het meer samen blijven met de omringende stukjes mos, daarom noemen we het mos bedden. Maar dit is eigenlijk geen goed voorbeeld, het is namelijk verboden om zomaar mos uit te trekken uit bossen! Als je mos wilt gebruiken voor te knutselen moet je het in de speciaal zaak gaan halen.

Berenklauw



Deze mooie witte bloemetjes moet je niet onderschatten! Het zijn gevaarlijke planten, ze veroorzaken brandwonden die zeer slecht genezen, dit door het sap van de plant in combinatie met zonlicht. Ze komen voor in grote en kleine planten. Ook omringende planten zijn in gevaar, hun plek wordt zeer snel ingepalmd door deze plant.

EHBO

EHBO moet je kennen om in noodgevallen voor je zelf of anderen te zorgen.

Op de scouts lopen echter genoeg mensen rond die een cursus hebben gevolgd bij het Rode Kruis, vraag indien mogelijk aan hun om je te verzorgen.

Melden van een ongeval

Indien er iets erg gebeurt waar de hulp van brandweer, ambulance, politie of andere nodig is moeten, we naar het noodnummer **112** bellen.

Je wordt daar verbonden met een medewerker.

Je vertelt deze persoon **WAAR** er iets gebeurd is,

WAT er gebeurd is,

WIE iets heeft voor gekregen (1 persoon of 20 personen, zijn ze bij bewustzijn),

en ook **WIE** jij bent.

Blijf vooral kalm!

Een wonde verzorgen

We doen dit om besmetting te voorkomen en de natuurlijke genezing te bevorderen.

Wat je bij elk type wonde moet doen.

Laat je slachtoffer zitten of liggen.

Bekijk de wonde en haar omgeving goed alvorens te beginnen.

Indien het zeer heftig bloedt, moet je er druk opzetten door er een zo proper mogelijk doekje op te drukken.

Vraag naar de oorzaak en de omstandigheden waarin de verwonding veroorzaakt werd.

Was je handen voor en na het verzorgen.

Eenvoudige wonden

Een schaafwond, een kleine snijwond en een ondiepe steekwond.

Was de wonde en de omgeving van de wonde met water en neutrale zeep.

Ontsmet de wonde van het centrum naar de randen (tot op de onbeschadigde huid) voorzichtig deppen met een gaasje, niet heftig wrijven met dingen die kunnen pluizen..

Verwijder oppervlakkig gelegen vreemde voorwerpen zoals steentjes. Lukt dit niet, dadelijk de wonde afdekken en naar de geneesheer gaan.

Is de wonde ernstiger : Bedek ze met een doek-, zwachtel- of snelverband en ga naar de dokter. Is de wonde veroorzaakt door een roestig of vuil voorwerp, dan bestaat er gevaar voor tetanus of klem. Ga daarom direct naar een dokter.

Een voetblaar

Als de blaar nog gesloten is:

Bedek ze met een pleister indien ze niet hindert. Indien ze wel hindert, de blaar openprikken.

Ontsmet de naald of gebruik een steriele naald.

Ontsmet de blaar en de omgevende huid.

Prik de blaar aan de randen door. (minstens 2 randen)

Duw het vocht met een compresje eruit.

Snij de huid niet weg en bet de wonde met een verzorgende zalf.

Bedek met een steriel verband.

De blaar is open.

Ontsmet de wonde en de omgevende huid.

Snij het gescheurd weefsel weg.

Bet de wonde met een verzorgende zalf.

Leg een steriel **verband** aan.

Een splinter

Verwijder de splinter:

Ontsmet de huid rond de splinter.

Neem een steriele naald.

Prik boven de splinter en breng hem boven de huid.

Trek met een pincet de splinter eruit.

Laat de wonde even door**bloeden**, zo worden vuile deeltjes naar buiten gebracht daarna ontsmet je het wondje en **bedek** met een kleefverband.

Brandwonden

"Eerst water, de rest komt later!"

Houd de wonde eerst onder lauw stromend **water** voor zeker 10 à 15 min. Anders verbrandt de huid gewoon verder.

Na die 15 min kan je kijken hoe het gaat. Wat is de graad van de brandwonde?

1^e graad (alleen rood): **ontsmet en smeer** er een laagje flamigel op, herhaal dit 4x per dag.

2^e graad (blaasje zoals een blaas) : deze prik je enkel open als ze op zeer pijnlijke plaatsen zijn gelegen. **Ontsmet en smeer** er een laagje flamigel op, herhaal dit 4x per dag.

3^e graad (de blaas is reeds open gebarsten door de hitte): ga er mee naar de **dokter**.

1^e en 2^e graads wonden die groter zijn dan een muntstuk van 2 euro moeten ook behandeld worden door een huisarts, zijn de wonden zelfs groter dan je handpalm dan moet je er mee naar het dichtstbijzijnde brandwonden centrum.

Insectensteken

Bijen en wespen kunnen veel pijn veroorzaken, maar enkel wanneer ze zich bedreigd voelen zullen ze je steken.

Daarnaast zorgen ze voor de belangrijke bestuiving van bloemen en planten!

Enkele tips:

- Neem afstand van hun nesten en verwittig de leiding als je een nest tegenkomt
- Sla niet naar de diertjes maar blijf kalm
- Laat geen etensresten achter onder de shelter, daar komen ze op af

Bijensteek

Verwijder zo snel mogelijk de angel, hoe langer de angel er inzit hoe meer gif er binnen komt ook al is de bij al weg gevlogen. Dit door een krabbende beweging met je handen of een hulpstuk zoals een bankkaart. Als je het er recht uittrekt kan het zijn dat je het gifzakje helemaal leeg wordt gedrukt.



Zuig vervolgens het gif uit de wonde, slik het niet in! Doe dit binnen de 2 min anders heeft het geen zin meer.

Koel de wonde vervolgens met een coldpak(= ijszakje).

De geur van het gif trekt andere bijen aan, smeer best zo snel mogelijk een sterk ruikend iets rond(niet op!) de wonde.

Smeer de wonde na afkoelen in met een insectenbeet middeltje het irritante gevoel te verminderen.



Wespensteek



De angels van wespen blijven niet hangen in de beet.

Zuig zoals bij de bij het gif er uit, **koel en smeer**.

Extra

Verzorg enkel wondjes van jezelf of anderen als je toestemming hebt van je leiding.

Sommige mensen zijn allergisch voor bepaalde producten of insectensteken, check dit!

Let ook op, niet iedereen kan even goed tegen bloed of pijn. Sommige mensen kunnen plots flauwvallen. Let daarom op signalen zoals bleek worden, zweten en trillen.

Vuur maken

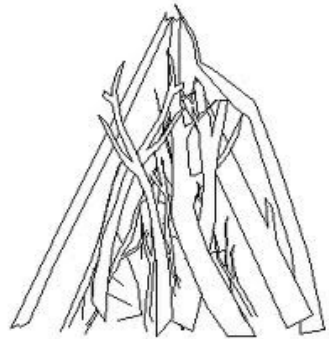
Hoe maak je een goed vuur?

Je start met iets zachts zoals **(kranten)papier**. Maak hier een los propje van en leg het in het midden. Indien je geen papier hebt, kan je ook droge blaadjes, stukjes schors, zakdoekjes of wc papier gebruiken.

Verspil niet! Propere zakdoekjes en wc-papier moet je niet gebruiken als er andere dingen te vinden zijn.

Hierop leg je wat **karton** en/of restjes van sjortouw.

Tip! Als je het sjortouw wat uitelkaar haalt vatten de draadjes sneller vuur.



Daarop komen **kleine takjes**, de grootte van satéstokjes. Leg deze vanboven en vervolgens een beetje als een pyramide of kegel op een hoopje.

Daarop wat **dikkere takjes**, de grootte van hotdogs en worsten.

Let Op! *Je stapel mag niet te hoog zijn! Best niet groter dan je hand.*

Nu kan je het aansteken. MAAR WACHT! Is er **water** om te doven in de buurt? Je maakt geen vuur zonder water!

Neem een lucifer en steek hem zo dicht mogelijk in het midden tegen het papier. Indien je dit vlot genoeg doet kan je dezelfde lucifer gebruiken om aan de andere kant nog eens extra aan te steken.

MET VUUR WORDT NIET GESPEELD!

- **Je hangt niet aan je vuur,**
 - **Assen die van het vuur rollen, worden onmiddellijk gedoofd MET WATER niet met je voet,**
 - **Je staat niet met meer dan 3 man aan je vuur,**
 - **Je porstok is geen fakkel, ...**
-

Pionieren

Knopen

Achtsteek

Deze knoop zorgt voor grip en voorkomt dat je touw uitrafelt. Maak hem telkens als je touw gebruikt aan de 2 uiteinden!

Hoe maak je deze knoop?

1. Maak een lus in het touw met het uiteinde gekruist over het touw.
2. Haal het uiteinde onder het touw door.
3. Steek dan het uiteinde terug boven in de lus.

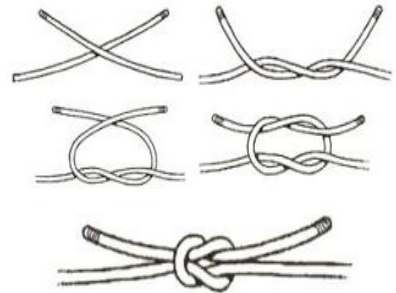


Platte Knoop

Deze knoop wordt gebruikt om twee einden touw van GELIJKE DIKTE aan elkaar te knopen. Als er veel kracht op deze knoop komt, kan beter gekozen worden voor een schootsteek.

Hoe maak je deze knoop?

1. Leg het linker eind over het rechter eind en haal 'm er onderdoor naar je toe: links over rechts.
2. Leg dan 't uiteinde dat je rechts vasthoudt over het uiteinde in je linkerhand en haal 'm er onderdoor: rechts over links.
3. Er ontstaan dan 2 lussen, die in elkaar geschoven zitten.
4. Trek de uiteinden samen met de touwen tegelijkertijd aan.



Timmersteek

Hiermee starten we onze sjorring (na de achtsteek dan).

Hoe maak je deze knoop?

1. Draai het uiteinde om het rondhout heen.
2. Ga om het touw heen weer terug.
3. Draai het uiteinde vervolgens 3 of 4 keer om zichzelf heen terug.
4. Er ontstaat zo een soort strop, die aangetrokken kan worden.



Mastworp

Hiermee eindigen we onze sjorring, sommigen gebruiken deze knoop ook om de sjorring te starten. (ook nog een acht-knoop he!)

Hoe maak je deze knoop?

1. Draai het uiteinde om het hout heen.
2. Leg het uiteinde kruislings over zichzelf.
3. Haal het uiteinde nogmaals om het rondhout heen.
4. Steek het uiteinde vervolgens onder zichzelf door.
5. Trek beide uiteinden aan.



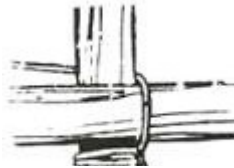
Lengte maten

Het kan zeer belangrijk zijn te weten hoe lang iets is, zelfs als er geen meter in de buurt is.

Weet hoe lang je bent! Wanneer je je armen strekt en een stuk touw neemt dat van je ene tot je andere hand gaat, dan is dit touw even lang als jij groot bent.

Je kan ook een meter afpassen door een grote stap te zetten.

Sjorren

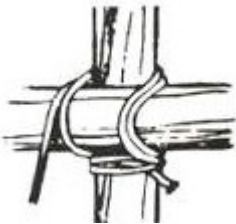


Neem een touw van ongeveer 6 armlengtes (7 als je iets kleiner bent). Maak al 1 achtknoop.

Begin met een mastworp, op de paal die het stevigst staat.

Trek het touw dan naar je toe.

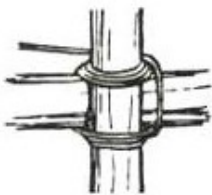
Leg het over de andere balk. Ga enkel naar boven met je hand, niet naar links of rechts.



Haal het touw nu achter de 1^e paal door. Beweeg je touw enkel naar links niet omhoog of omlaag.

Haal het touw nu weer naar je toe. Beweeg nu je touw terug naar onder.

Als je nu goed kijkt heb je vanvoor en vanachter 2 evenwijdige lijnen.



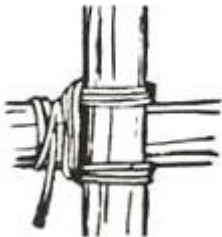
Volg nu de weg die je net heb afgelegd met je touw.

Let op! Leg je 2^{de} rondje met het touw mooi naast de andere. Leg ze bij de ene paal langs binnen naast elkaar en bij de andere langs buiten.

Als je 4 keer bent rond gegaan begin je met het woelen.

Ga 4 keer met je touw tussen de palen.

Span na elke toer eens goed aan door heel je gewicht er op te zetten. Hou deze spanning aan, dit bepaalt hoe sterk je sjorring is.



Eindig met een mastworp op 1 van de 2 balken. Pas hier op dat je de spanning niet verliest.

Tot slot nog een achtknoop dan gaat je sjorring langer mee!

De tent

Opzetten

Bij ons gebruiken we meestal eenvoudige patrouille tenten om in te slapen op kamp.

Je legt de buitentent open en legt de binnentent er in.

3 of 4 man doet dan zijn schoenen uit om de dwarse palen door de lussen te steken.

Vervolgens steken deze 3 personen de steunpalen door de gaatjes van de binnen- en buitentent. Hiervoor kruipen ze in de tent.

Dan spreken jullie een teken af om de palen recht te zetten. Best wordt het middenste uiteinde van de tent begeleid zodat het er niet uit springt.

Als de tent goed staat worden eerst de 4 hoeken van de buitentent vast gemaakt, dan de 4 hoeken van de binnentent en dan alle andere.

Voor de buitentent gebruik je stormpiketten, nr 3 en 4. Voor de binnentent gebruik je gewone piketten of ook haringen genoemd nr 1 en 2.



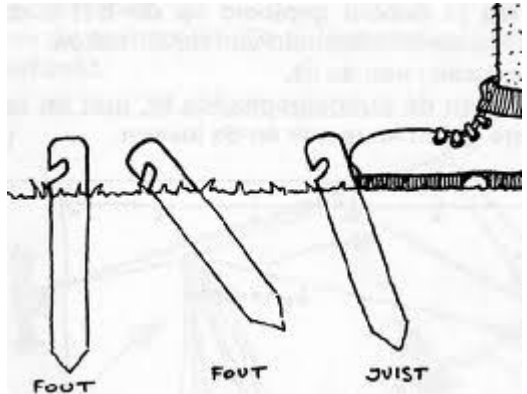
Achteraf leg je je zeil in de tent en maakt dit vast met haringen.

Piketten in slaan

Je slaagt piketten in onder een hoek van 45* .

Kort de scheerlijn in tot de helft
steek de piket door de lus

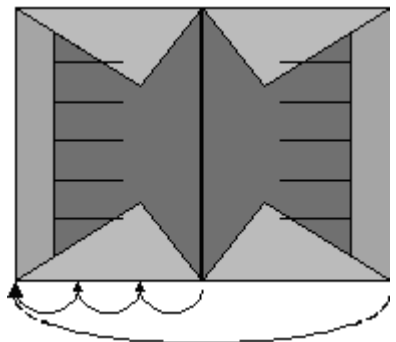
Trek de lus aan
Steek de piket in de grond
Plaats je voet tegen de piket
om hem in zijn hoek te
houden.
Sla nu voorzichtig de piket in.
Zodra hij er stevig genoeg in
zit, haal je je voet weg en
klop je hem verder in tot hij nog een 10 tal cm uitsteekt.



ZORG ERVOOR DAT ALLE PIKETTEN OP 1 LIJN STAAN

Opplooiën

een tent en shelter plooi je eerst langs de naad in 2.
Vervolgens plooi je hem nog eens in 3
Daarna kan je hem in de andere richting plooien (ongeveer in 6 delen) of rol je hem op.



Scherp materiaal!

Pas steeds goed op bij het gebruik van een bijl, zaag , zakmes of iets anders scherp.

Gebruik het alleen als je toestemming hebt van de leiding.

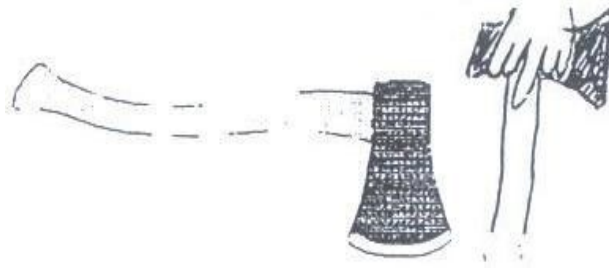
Als je geen teervoet hebt ga je niet alleen in de hakhoek.

Methode

Om snel goed hout klaar te hebben volg je best volgende manier:

1. Breek wat kan in kleinere stukken met je handen.
2. Zaag de dikkere stukken
3. Klief met een bijl de gezaagde balkjes door midden.

Bijl



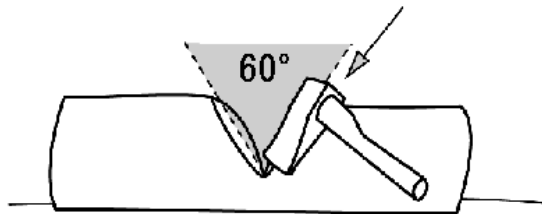
In de afgespannen **hakhoek** staan maximum 2 personen.

Deze 2 personen staan ver genoeg van elkaar tijdens het hakken.
(zeker 2 meter)

Een bijl wordt altijd veilig doorgegeven zoals hierboven te zien is.

Je hakt steeds in een hoek van 45° tot 60° en staat stevig op je benen. Kijk goed waar je je voeten plaatst, ze moeten veilig zijn voor als je uitschuift met de bijl.

Is je bijl stuk of bijna stuk, gebruik hem dan niet meer! (bijvoorbeeld als de kop los is of het houten handvat gebroken)



Laat je bijl nooit buiten liggen in de regen of leg het niet zomaar te rusten op de grond, hak het in een stevig stuk hout vast.

Klieven

Hout klieven is het doormidden hakken van een blokje.

Leg de bijl op de bovenkant van de balk. (Zoals op de afbeelding)

Sla nu met een hamer op de kop van de bijl.

Herhaal dit tot hij helemaal in 2 is gesplitst.



Zaag

Bij het zagen zorg je dat je stabiel staat of liefst zit. Begin met weinig kracht te zagen tot je een duidelijke gleuf hebt gezaagd. Soms helpt het om met 2 te zagen. Neem de zaag vast aan het handvat aan de zijkant, nooit bovenaan of aan het zaagblad zelf.

Pas op! Na het zagen kan het zaagblad zeer warm zijn.

Laat je zaag nooit buiten liggen in de regen en ook niet zomaar op de grond.

Gebruik van je zakmes

Een zakmes is niet om mee te spelen. Er worden niet voor het plezier stokjes gescherpt of bewerkt.

Als je snijdt, snij dan steeds van je zelf weg en zeker ook niet richting anderen.

Pas op, sommige messen hebben een beveiliging (draaiend randje, opzij duwen,..), als een mes niet makkelijk open gaat is het meestal daardoor.

Berg je zakmes niet zomaar nat op, het zal beginnen roesten.

Kaart gebruik

De kaarten die wij op de scouts gebruiken noemen we stafkaarten

De legende

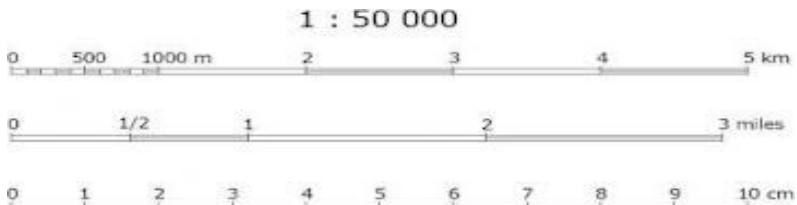
Beneden op de kaart staat de legende. Hier wordt uitgelegd wat elk lijntje en kleurtje op de kaart betekent. Je vindt er ondermeer het type bos terug, meren, beken, velden, gebouwen, telefoon masten, voetbalvelden,... vraag aan je leiding om de kaart eens te mogen bestuderen.

BATIMENTS GEBAUDE	GEBOUWEN BUILDINGS
Bâtiments ordinaires Gewonelijke Bawerke	Gewone gebouwen Ordinary buildings
Bâtiment industriel Industriegebouwe	Industriel gebouwe Industrial building
Centrale électrique / Eemvragh, hangar Elektrische centrale / Lagers, Schuppen	Elektrische centrale / Slaaphuis, hangar Power station / Storehouse, shed
Serre Gewashtuus	Serre Groentehouse
Installation de captage ou de distribution d'eau potable Der Oewerwing oder Verwagging van Potablewater electrice anlage	Gebouwe voor drinkwaterwinning en -voorziening Supply and distribution installations for drinking-water
Ultieme restisse Reinigings Bawerke	Gedieneisterde gebouwe Refined buildings
Bâtiment scolaire Schoolse Bawerke	Schoolgebouwe School - building

De schaal

Elke kaart heeft een schaal. Dit is de verhouding die zegt hoe groot alles op de kaart is tegenover de werkelijkheid.

Zoals hier onder bijvoorbeeld. Daar is de schaal 1:50 000. Dit wilt zeggen dat elk object dat 1 cm groot is op de kaart in werkelijkheid 50 000 cm groot is. Een halve cm is dus 25 000 cm.

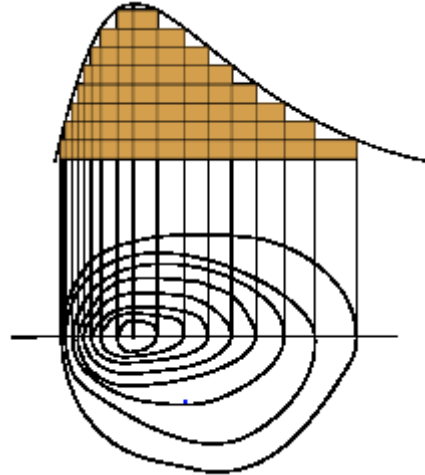


Omzetten van cm naar meter doen we door 2 nulletjes te laten vallen. 50 000 cm is dus 500 m.

De hoogtelijnen

Op de kaart staan verschillende cirkels die niet mooi rond zijn. Het zijn ook geen wegen, het zijn hoogtelijnen. De cijfers erbij tonen hoe hoog het daar is tegenover de zeespiegel.

Als de hoogtelijnen dicht bij elkaar staan, gaat het er zeer stijl omhoog of naar beneden. Liggen ze verder van elkaar dan is het er minder stijl zoals je op de tekening hiernaast kunt zien.



De coördinaten

Aan de rand van de kaart bevinden zich meestal gekleurde cijfertjes naast lijntjes die door lopen op de kaart.

Deze cijfers zijn de coördinaten. Ze worden over heel de wereld op de zelfde manier gebruikt om iets terug te vinden. In de hoekjes staan de grote coördinaten, deze zijn in België bijna overal hetzelfde omdat we niet zo een groot land zijn.

Het Noorden

Het noorden op de kaart is altijd aan de bovenkant van de kaart

Het kompas

Een kompas duidt het magnetische noorden aan met de RODE pijl. Dit is bijna overal de rode. De witte duidt het zuiden aan, die moet er nu eenmaal bij staan anders zou je kompas niet kunnen werken.

Je houdt je kompas altijd plat, het noorden kan immers niet naar de ruimte wijzen!

Een kompas werkt op basis van magnetisme van de aarde, magnetisme komt door geladen metaal, andere voorwerpen die geladen zijn of van metaal kunnen je kompas dus in de war brengen. Bijvoorbeeld een ijzeren tafel, een GSM of een hoogspanningslijn.

Aan de rand van de meeste kompassen zit een graden boogje. Hier moet je je nog niet te veel van aantrekken.



De windroos

N = noorden

NO = noord –oosten

O= oosten (E in het engels)

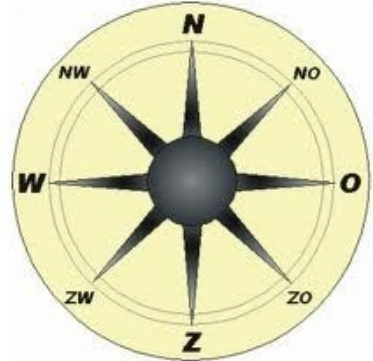
ZO= zuidoosten

Z= zuiden (S in het engels)

ZW = zuidwesten

W= westen

NW= noord westen



De hoofdrichtingen zijn het noorden, oosten, zuiden en westen. Je kan hun volgorde onthouden door het ezelsbruggetje “Nooit Oorlog Zonder Wapens” en met de richting van de klok mee gezet.

Op hike

Op hike nemen we in onze rugzak enkel de belangrijke dingen mee.

Wanneer we een hikezak maken moeten we aan enkele belangrijke dingen denken:

Dingen die je dringend kan nodig hebben zoals een EHBO-setje kan je best niet te ver weg steken.

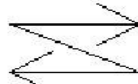
Steek zware dingen niet helemaal vanonder maar meer in het midden. Vul je zak niet tot hij boven je hoofd uitkomt, zo kan je je evenwicht verliezen. Uitstekende bagage is ook afteraden, daarmee kan je anderen per ongeluk pijn doen.

Sporen

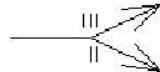
Tijdens je scoutscarière heb je vast al eens een spoor moeten volgen. Dit zijn de symbolen die je zou moeten kennen als je ze op de grond ziet, gemaakt met krijt of van natuurelementen als gras en takjes.



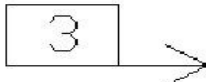
Beginspoor
(richting kleinste steen, cirkel)



Dwaalspoor



We splitsen, 3 naar links en 2 naar rechts



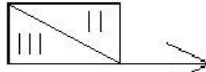
3 passen ver ligt iets verborgen



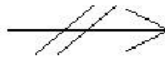
Gevaar



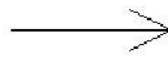
Taboe



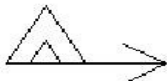
3 meter ver en 2 meter hoog zit iets of iemand verborgen



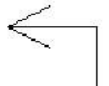
Hindernis overschrijden



Te volgenweg



Bewoond kamp



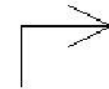
Sla links af



Vijandschap



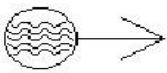
Onbewoond kamp



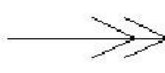
Sla rechts af



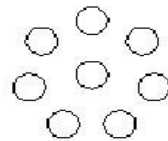
Vriendschap



Drinkbaar water



Pas versnellen



Eindspoor

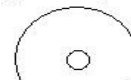
"Wij zijn naar huis, het lokaal,..."



Ondrinkbaar water



Er zit iets of iemand verborgen in de omtrek van 30 meter



Eindspoor

Bronvermelding

Tijdens het maken van dit boekje werd beroep gedaan op verschillende online bronnen waaronder: bomenoverleven.nl, scoutsboekhoute.be, scoga.nl, brandwonden.be, dokterdokter.nl, scoutsengidsenvlaanderen.be en in het bijzonder **wiki.fos.be**.

Dankwoord

Dit boekje is niet bedoelt voor verkoop.

Het maken was onmogelijke geweest zonder de hulp en ondersteuning van FOS 213 De Hinde en in het bijzonder van Otter, Oryx, Steenbok, Akita en Kaketoe.

Mensen met interesse in het maken van producten als deze mogen steeds contact opnemen met hermelijn213@hotmail.com of deelnemen aan de nationale Ploeg JaHoe!?, meer info via jahoe@fos.be .